

تأثیر مؤلفه‌های هویت برند بر هم‌هویتی هاداران با برندهای باشگاهی لیگ برتر فوتبال ایران

اکبر جابری^{*} - سیدنصرالله سجادی^۲ - محمد خبیری^۳ - مجید جلالی فراهانی^۴

۱. استاد یارگروه مدیریت ورزشی، دانشکده علوم ورزشی، دانشگاه شهید باهنر کرمان، کرمان، ایران ۲. استاد گروه مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشگاه تهران، تهران، ایران ۳ و ۴. دانشیار گروه مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشگاه تهران، تهران، ایران
(تاریخ دریافت: ۱۳۹۴/۱۱/۳۰ ، تاریخ تصویب: ۱۳۹۵/۰۵/۱۳)

چکیده

هدف از تحقیق حاضر مطالعه تأثیر مؤلفه‌های هویت برند بر هم‌هویتی هاداران با برندهای باشگاهی لیگ برتر فوتبال ایران بود. روش پژوهش توصیفی-همبستگی و از نوع پیمایشی و کاربردی است و داده‌ها با استفاده از پرسشنامه‌های هویت برند کو (۲۰۰۹) و ترکیبی از پرسشنامه هم‌هویتی هادار-تیم میل و اشبورن (۱۹۹۲) و ون و برنسکامب (۱۹۹۳) گردآوری شد. جامعه آماری تحقیق شامل هاداران تیم‌های پρطوفدار لیگ برتر فوتبال ایران بود که ۲۶۶ نفر از آنها به طور تصادفی به عنوان نمونه آماری تحقیق انتخاب شدند. روایی پرسشنامه با استفاده از نظرهای متخصصان مدیریت ورزشی و مدیریت بازرگانی تأیید و پایایی پرسشنامه براساس آلفای کرونباخ برای کل پرسشنامه این تحقیق ۸۵٪ ارزیابی شد. چارچوب مفهومی پژوهش را یک مدل فرضی تشکیل می‌داد که دربرگیرنده عناصر هویت دیداری، هویت محصولی، هویت غیرمحصولی، هویت تجربی و هم‌هویتی هادار-تیم بود و به منظور سنجش روایی و برآش مدل از روش مدل‌بایی معادلات ساختاری استفاده شد که براساس نتایج تحلیل مسیر، ارتباط متغیرهای این پژوهش تأیید شد. برای تجزیه و تحلیل داده‌ها از نرم‌افزار SPSS نسخه ۲۰ و AMOS نسخه ۲۲ استفاده شد. براساس نتایج پژوهش، هویت دیداری، هویت تجربی، هویت محصولی و هویت غیرمحصولی برندهای باشگاهی لیگ برتر فوتبال ایران دارند.

واژه‌های کلیدی

فوتبال، لیگ برتر، هم‌هویتی، هاداران، هویت برند.

مقدمه

روانشناسی ورزشی به کار گرفته شده و توسعه پیدا کرده‌اند (۱۲). هویت برنده و هم‌هویتی هواداران با تیم‌های ورزشی از جمله مفاهیمی‌اند که با تحلیل رفتار و نگرش هواداران می‌توانند فرایند برنده‌سازی از تیم‌های ورزشی را تسهیل کنند و در نهایت به همبستگی و وفاداری بیشتر هواداران نسبت به تیم‌های مورد علاقه‌شان منجر شوند.

لی^۱ و همکاران (۲۰۱۱) معتقدند که ایجاد و ترویج هویت برنده نقطه شروع در برنده‌سازی است و مدیران سازمان‌های ورزشی باید در جست‌وجوی فعالیت‌های کلیدی باشند تا بتوانند موجب ایجاد ارزش ویژه برنده شوند (۱۹). تداعی‌های مرتبط با برنده به‌سبب کارکردهای متفاوت آن، اهمیت بسیار زیادی دارند؛ از جمله این کارکردها می‌توان از فرایندهای تأثیر بر تصمیم‌گیری مشتریان، متمایز ساختن برنده و ایجاد عواطف مثبت در مشتریان در ارتباط با برنده نام برد (۶). صاحب‌نظران معتقدند که هر برنده هویتی دارد و این هویت برنده شامل جوهری است که هسته آن را تشکیل می‌دهد. جوهر برنده اغلب بیان و ایده‌ای انتزاعی است که عصارة برنده را تشکیل می‌دهد. برای آنکه برنده مورد مصالحه واقع نشود، جوهر آن باید در طول افق زمانی باقی بماند و نباید هیچ اقدام بازاریابی موجب کمرنگ شدن برنده شود (۳). هویت برنده به‌منظور تأثیرگذاری بیشتر باید قادر باشد با مشتریان درآمیزد و از رقباًیش متمایز شود و منعکس‌کننده ارزش‌های سازمان مربوطه باشد (۵).

مؤثر بودن هویت برنده یعنی برقراری ارتباط قوی با مشتری، ارتباطی که آن برنده را از سایر رقباً متمایز و مشخص می‌کند که شرکت در بلندمدت چه می‌خواهد بکند. یک عامل کلیدی و مهم برای موفقیت در ساخت برنده، درک چگونگی توسعه یک هویت برنده است؛ یعنی دانستن این امر که برنده خواهان چیست و بیان مؤثر آن

توجه به باشگاه‌ها و تیم‌های ورزشی به‌عنوان برندهای جذاب تجاری و تمرکز بر هواداران به‌عنوان مشتریان اصلی صنعت ورزش، می‌تواند زمینه تقویت رونق ورزش به‌عنوان یک صنعت جذاب‌تر را فراهم سازد. از آنجا که حفظ هواداران در کنار جلب رضایت و وفاداری آنان برای ادامه کسب‌وکار و موفقیت باشگاه‌های ورزشی حیاتی است، توسعه و تقویت برندهای ورزشی و جذب هواداران به‌عنوان مصرف‌کنندگان اصلی در صنعت ورزش می‌تواند از راهبردهای کلیدی در مدیریت تیم‌های ورزشی باشد، چراکه توسعه و تقویت برندهای ورزشی علاوه‌بر کسب درآمد، می‌تواند زمینه موفقیت‌های ملی و فراملی آنها را فراهم سازد (۱). مشتریان و مصرف‌کنندگان از ارکان محوری در بازاریابی و صنعت ورزش محسوب می‌شوند. به‌منظور درک اهمیت بازاریابی ورزشی، شناسایی و درک مصرف‌کننده‌های ورزشی در گام اول امری اجتناب‌ناپذیر است. رشد اقتصادی صنعت ورزش در گرو اقبال هرچه بیشتر عموم مردم به این پدیده است، بنابراین توجه به روابط مشتریان و مصرف‌کننده‌های ورزشی، در حوزه ورزش باید جایگاه مهمی در عملکرد باشگاه‌ها داشته باشد. در صورت ایجاد برندهای ورزشی جذاب و ایجاد زمینه‌های لازم برای پیوستگی بیشتر هواداران با تیم‌های ورزشی به‌عنوان برندهای قدرتمند، تیم‌ها و باشگاه‌های ورزشی می‌توانند به‌منظور تجارتی به رونق کسب‌وکار مطلوب خود در عرصه ورزش امیدوارتر باشند. در همین زمینه، امروزه حوزه رفتار مصرف‌کنندگان در عرصه صنعت ورزش به‌عنوان حیطه جذاب و رو به رشد در مطالعات مدیریت ورزشی مورد توجه قرار گرفته است.

به‌منظور درک جامع‌تر رفتار هواداران به‌عنوان مصرف‌کنندگان عرصه ورزش، مفاهیم، تعاریف و نظریه‌های متفاوتی در حوزه بازاریابی ورزشی و

توجه بسیاری از محققان را که هواداران ورزشی را به عنوان مشتریان مورد توجه قرار می‌دهند، به خود جلب کرده است (۲۶). مجتمع علمی مدیریت ورزشی در دهه گذشته تأکید بسیار زیادی بر همبستگی هویت بین هواداران و تیم‌های ورزشی داشته‌اند. هواداران ورزشی که حمایت‌کننده یک تیم خاص‌اند، در مقایسه با تماشگرانی که احساس همبستگی قوی با یک تیم خاص ندارند، لذت بیشتری از همبستگی خود با ورزش‌ها و رویدادهای ورزشی می‌برند (۲۵). هوانگ و کاندامپولی^۲ (۲۰۱۲) در مطالعه خود بر روی افراد جوان دریافتند که ارتباط هویتی فرد با برنده، عشق به برنده را افزایش می‌دهد (۱۴). برخی محققان دریافته‌اند که هم‌هویتی با حوزه بازاریابی ارتباط بسیار نزدیکی دارد، چراکه هواداران دوآتشه می‌توانند در موقعیت اقتصادی تیم‌ها مشارکت فعالی داشته باشند. هم‌هویتی با تیم‌های مورد علاقه ابزاری است که مدیران می‌توانند با استفاده از آن حساسیت هواداران را به قیمت کالاها کاهش دهند (۲۴). علاوه‌بر این، هم‌هویتی می‌تواند به منظور تحلیل میزان مصرف بین هواداران (۱۱) مورد توجه قرار گیرد. روس^۳ (۲۰۰۶) رابطه بین هم‌هویتی هوادار-تیم و ارزش برنده را در مدل خود تأیید کرده است (۲۱). هم‌هویتی هوادار-تیم پیش‌بینی کننده مهمی در حضور هواداران در رویدادهای ورزشی دانشگاهی (۲۶) است. یافته‌های جابری و همکاران (۲۰۱۴) نیز نشان داد که عواملی مانند بازیکنان و مردمیان ستاره، رابطه نزدیک هوادار با تیم، تاریخچه تیم، کیفیت‌های فنی تیم، تعهدات و مسئولیت‌های اجتماعی تیم و تعاملات اجتماعی، تأثیر مثبت معناداری بر هم‌هویتی هواداران با تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران دارند. از طرف دیگر، هم‌هویتی هوادار تیم هم به وفاداری به برنده تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران منجر می‌شود (۱۶).

2. Hwang & Kandampully
3. Ross

هویت (۷). از نظر آکر و جوشیم استالر^۱ (۲۰۰۰)، هویت برنده را می‌توان به عنوان مجموعه‌ای از تداعی‌های منحصر به‌فرد تعریف کرد که هم مشتمل بر ضمانت کیفیت برای مشتری‌هاست و هم معرفی‌کننده هویت درونی و هم هویت بیرونی برنده. هویت برنده با ایجاد روابط بین مشتری و محصول و سازمان به ایجاد ارزش‌های خاص کمک می‌کند. به‌منظور دستیابی به موفقیت در اهداف خود، یک برنده باید هویتی را از خود ابراز کند که مشتریان را با خود درگیر کرده و آنها را قادر سازد که برنده مورد نظر را از دیگر رقیبانش تشخیص دهند و به‌گونه‌ای عمل کنند که این هویت بیانگر و معرف قابلیت‌ها و اهداف مشترکی باشد که توسط برنده معرفی می‌شود (۵).

موضوع حائز اهمیت در ساختن برنده موفق، این است که چگونه به بهترین شیوه هویت برنده را توسعه داد (۶). زمانی که برندها با شرایط رقابتی در بازار مواجه می‌شوند، تصویر و اعتبار قدرتمند و جذابی می‌تواند آنها را از دیگر رقبای خود متفاوت سازد. نتیجه حاصل از این جذابیت، ایجاد وفاداری در مصرف‌کننده است که به توسعه و قدرتمند شدن برنده منجر می‌شود. شناخت این تداعیات و تأثیر آنها بر واکنش‌های رفتاری و عاطفی هواداران نسبت به تیم‌های ورزشی می‌تواند زمینه همبستگی و هم‌هویتی هواداران با تیم‌های ورزشی را فراهم سازد. در صورتی که هویت ارائه شده از برندهای ورزشی منطبق با خواسته‌ها و تمایلات هواداران باشد، هم‌هویتی هواداران با این برندها اتفاق خواهد افتاد که در نتیجه آن هواداران واکنش‌های وفادارانه‌تری را نسبت به تیم‌های مورد علاقه خود به نمایش می‌گذارند (۱۶).

هم‌هویتی سازمانی به عنوان احساس تعلق یا ادراک یگانگی با آن سازمان تعریف می‌شود. هم‌هویتی با یک تیم ورزشی نمونه‌ای از هم‌هویتی سازمانی است؛ این موضوع

1. Aeker & Joachimsthaler

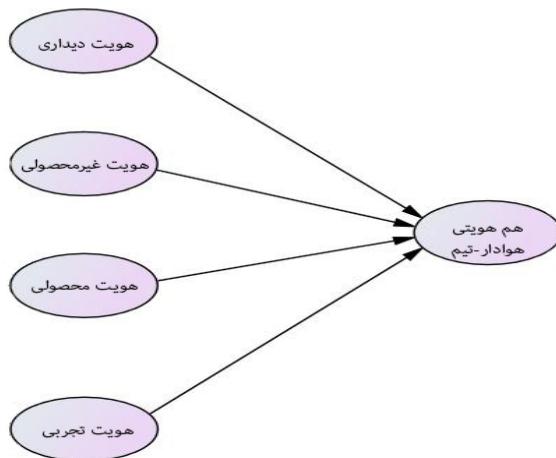
جزایبیت هویت برندهای ورزشی فراهم سازد. در این تحقیق تلاش شده است تأثیر مؤلفه‌های هویت برنده (هویت دیداری، هویت تجربی، هویت محصولی و هویت غیرمحصولی) در قالب یک مدل مفهومی بر روی هم‌هویتی هاداران با برنده باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران مطالعه شود. هویت برنده (که بر مبنای پرسشنامه هویت برنده کو^۱ (۲۰۰۹) بررسی شده است) در پژوهش حاضر دربرگیرنده چهار عنصر اصلی است: هویت دیداری، هویت تجربی، هویت محصولی و هویت غیرمحصولی. "هویت دیداری" شامل تداعی‌های هاداران از لباس، آرم و رنگ مربوط به تیم خود است؛ "هویت تجربی" بر تداعی‌های مربوط به تجربه‌های هاداران در زمینه استادیوم، اسپانسر، وبسایت و تجربیات گروهی آنها دلالت دارد؛ "هویت محصولی" بر تداعی‌های هاداران از بازیکنان ستاره، سرمربی و موفقیت تیمی اشاره دارد؛ و در نهایت "هویت غیرمحصولی" نیز شامل تداعی‌های هاداران از تاریخچه، مالک و منطقه جغرافیایی مربوط به تیم است (۱۷). این تحقیق از محدود پژوهش‌های در کشور است که از مفاهیم روان‌شناختی-جامعه‌شناختی در راستای تقویت برندهای ورزشی به عنوان یک مفهوم کلیدی در حوزه بازاریابی بهره برده است. در پژوهش حاضر محقق در پی پاسخ به این پرسش است که: "آیا بعد هویت برنده می‌تواند بر هم‌هویتی هاداران با برنده باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران مؤثر باشد یا خیر؟".

محقق با توجه به ادبیات تحقیقی موجود، متغیرهای تحقیق و روابط بین آنها را در قالب یک مدل مفهومی طراحی، بررسی و مطالعه کرده است (شکل ۱).

افرادی که با یک سازمان، شرکت یا برنده احساس هم‌هویتی می‌کنند، قادرند موجب افزایش ارزش افزوده رابطه مصرف‌کننده-شرکت شوند. کو^۱ (۲۰۰۲) در مطالعه هاداران فوتبال در کره جنوبی دریافت که "تمایز هویت"، "تشابه هویت" و "پرستیز هویت" بر هم‌هویتی هاداران با تیم‌های مورد علاقه‌شان مؤثر است (۱۷). برگامی و باگوزی^۲ (۲۰۰۰) پرستیز هویت را عامل تقویت و تسهیل هم‌هویتی افراد با سازمان‌ها تعریف کرده‌اند (۱۰). اسمیدتس^۳ و همکاران (۲۰۰۱) نیز دریافتند که مؤلفه پرستیز هویت به‌طور قدرتمندی بر ایجاد هم‌هویتی مؤثر است (۲۳). یافته‌های جابری و همکاران (۲۰۱۴) نیز نشان داد که عواملی مانند بازیکنان و مربيان ستاره، رابطه نزدیک هادار با تیم، تاریخچه تیم، کیفیت‌های فنی تیم، تعهدات و مسئولیت‌های اجتماعی تیم و تعاملات اجتماعی، تأثیر مثبت معناداری بر هم‌هویتی هاداران با تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران دارند (۱۶). اشفورث و میل^۴ (۱۹۸۹) دریافتند که افراد با سازمان‌های موفق از لحاظ شناختی هم‌هویت می‌شوند تا از این طریق نیازهای درونی خود را ارضاء کنند (۸). بنابراین، تعریف و تبیین توجه به مؤلفه‌های هویتساز از تیم‌ها و باشگاه‌های ورزشی می‌تواند متنضم موفقیت و توسعه برندهای ورزشی شده و به تقویت ارزش ویژه برندهای ورزشی منجر شود.

از آنجا که برنده‌سازی و مدیریت برندهای ورزشی پدیده‌ای پیچیده و دربرگیرنده راهبردهای روان‌شناختی و جامعه‌شناختی در کنار راهبردهای اقتصادی و تجاری است، مطالعه متغیرهای مختلف روان‌شناختی و جامعه‌شناختی مانند هویت برنده در کنار متغیرهایی همچون هم‌هویتی هادار-تیم می‌تواند مبنایی برای تقویت

1. Koo
2. Bergami & Bagozzi
3. Smidts
4. Ashforth & Mael



شکل ۱. مدل مفهومی تحقیق

بدین منظور پرسشنامه‌ها به طور تصادفی حدود یک ساعت پیش از برگزاری مسابقات تیم‌های مورد نظر در استادیوم‌های محل مسابقه توزیع شد. پرسشنامه‌ها در زمان برگزاری بازی‌های پرسپولیس تهران-استقلال تهران در تهران، پرسپولیس تهران- تراکتورسازی تبریز در تهران، استقلال تهران- ملوان بندر انزلی در تهران و فولاد مبارکه سپاهان اصفهان- فولاد خوزستان در اصفهان در دوره چهاردهم لیگ برتر فوتبال توزیع و جمع‌آوری شد. از تعداد پرسشنامه‌های توزیع شده، ۲۸۳ پرسشنامه برگشت داده شد که پس از مرور اولیه ۲۶۶ پرسشنامه واحد شرایط به کارگیری در محاسبات و تحلیل‌ها تشخیص داده شدند که با توجه به فرمول حجم نمونه، این تعداد از نمونه برای انجام تحقیق مناسب ارزیابی می‌شود (در محدوده قابل قبول قرار دارد). بهمنظور گردآوری داده‌ها از پرسشنامه‌های استاندارد شده استفاده شد. پرسشنامه‌های استاندارد به کاررفته در این تحقیق عبارت‌اند از پرسشنامه هویت برنده کو (۲۰۰۹) و ترکیبی از پرسشنامه هم‌هویت هوادار-تیم میل و اشغورث (۱۹۹۲) و ون و برنسلکامب (۱۹۹۳) (۱۹۹۳) (۱۷، ۲۰، ۲۵)، پرسشنامه‌های هویت برنده دارای سیزده گویه در قالب چهار مؤلفه هویت تجربی (با چهار گویه)، هویت محصولی (با سه گویه)، هویت غیرمحصولی

روش تحقیق

این تحقیق از لحاظ هدف از نوع کاربردی و از نظر روش جمع‌آوری داده‌ها، توصیفی- پیمایشی و از نظر ارتباط بین متغیرها از نوع همبستگی و از لحاظ زمانی مقطعی است. در این پژوهش با توجه به اینکه پژوهشگر در صدد سنجش رابطه بین متغیرهاست، روش پژوهش توصیفی و از نوع همبستگی است. جامعه آماری تحقیق شامل تمامی هواداران تیم‌های پرطرفدار لیگ برتر فوتبال ایران (پرسپولیس تهران، استقلال تهران، فولاد مبارکه سپاهان، تراکتورسازی تبریز و ملوان بندر انزلی) هستند که با توجه به در دسترس نبودن تعداد دقیق هواداران، به‌منظور تعیین تعداد نمونه از فرمول مورد استفاده برای معادلات ساختاری یعنی $5q \leq n \leq 15q$ که q تعداد سؤالات و n اندازه نمونه است، استفاده شد (۴). در این پژوهش ۱۸ سؤال مطرح شده، از این‌رو تعداد بین ۹۰ و ۲۷۰ نمونه برای انجام تحقیق مورد نیاز است. بدین منظور برای رسیدن به تعداد نمونه مناسب و کافی، با توجه به احتمال عدم برگشت پرسشنامه‌ها یا بی‌اعتباری برخی از آنها به دلایل مختلف، طی چند مرحله در نهایت ۳۱۰ پرسشنامه تهیه و توزیع شد. برای انتخاب گروه نمونه از روش نمونه‌گیری تصادفی ساده استفاده شد.

تنظیم شد. پایایی پرسشنامه با استفاده از ضریب آلفای کرونباخ به صورت بخشی و همچنین به صورت کلی اندازه‌گیری شد. ضریب پایایی تمامی پرسشنامه‌های پژوهش در مجموع در روش آلفای کرونباخ 0.851 برآورد شدند. برای بررسی روایی سازه ابزار از روش تحلیل عامل تأییدی استفاده شد. برای بررسی قابلیت تحلیل عاملی مؤلفه‌های تحقیق و همچنین کفايت نمونه‌های تحقیق از شاخص KMO و آزمون بارتلت استفاده شد. مناسب بودن این شاخص، قابلیت انجام تحلیل عاملی و کفايت نمونه را نشان می‌دهد.

(با سه گویه) و هویت دیداری (با سه گویه) و پرسشنامه هم‌هویتی هادار-تیم حاوی پنج گویه بوده است که براساس طیف پنج‌گزینه‌ای لیکرت طراحی و پس از ترجمه و اصلاحات لازم توسط محقق، به کار گرفته شده‌اند. به منظور حصول اطمینان از روایی پرسشنامه، از روش روایی محتوا استفاده شد، به این ترتیب که پرسشنامه‌های اولیه با بهره‌گیری از نظرهای کارشناسان، متخصصان و خبرگان حوزه مدیریت و بازاریابی ورزشی در مورد تعداد سؤالات، نحوه بیان سؤالات، تقدم و تأخیر سؤالات و طیف گزینه‌های پاسخ، بازنگری شدند. در نهایت، پس از چند مرحله بازنگری، پرسشنامه نهایی

جدول ۱. شاخص KMO و آزمون بارتلت مقیاس هویت برنده‌ی تیمی

KMO	شاخص کفايت نمونه‌برداری
۰/۹۵۸	اندازه آزمون کرویت بارتلت
۷۵۵۰/۴۵۶	درجه آزادی
۷۸	سطح معناداری
۰/۰۰۱	

کرونباخ مربوط به متغیرهای پژوهش به صورت تفکیکی در جدول ۳ آمده است.

نتایج جدول ۳ نشان می‌دهد که تحلیل عاملی تأییدی پرسشنامه پژوهش بیانگر صحت روایی پرسشنامه (بارهای عاملی بیشتر از 0.50) بوده است. نتایج آلفای کرونباخ متغیرهای پژوهش به صورت تفکیک شده نیز حاکی از پایایی مطلوب ابزار پژوهش است. ضریب پایایی کلی پرسشنامه نیز در مجموع در روش آلفای کرونباخ 0.851 برآورد شد.

با توجه به نتایج جدول ۱ برای مقیاس هویت برنده، مقدار شاخص کفايت نمونه‌برداری (KMO) 0.958 و اندازه آزمون کرویت بارتلت 78 در سطح $P < 0.001$ برابر با $7550/456$ و هر دو معنادار بود.

با توجه به نتایج جدول ۲، برای مقیاس هم‌هویتی هادار-تیم، مقدار شاخص کفايت نمونه‌برداری (KMO) برابر با 0.832 و اندازه آزمون کرویت بارتلت با درجه آزادی 10 در سطح $P < 0.001$ برابر با $1565/470$ و هر دو معنادار بود. برای تأیید روایی سازه پرسشنامه از تحلیل عاملی تأییدی استفاده شد که نتایج تحلیل عاملی تأییدی نیز بیانگر صحت روایی پرسشنامه (بارهای عاملی بیشتر از 0.50) است. نتایج تحلیل عامل تأییدی و ضریب آلفای

1. Kaiser-Meyer-Olkin
2. Bartlett's Test of Sphericity

جدول ۲. شاخص KMO و آزمون بارتلت مقیاس هم‌هویتی هوادار - تیم

۰/۸۳۲	شاخص کفایت نمونه‌برداری KMO
۱۵۶۵/۴۷	اندازه آزمون کرویت بارتلت
۱۰	درجه آزادی
۰/۰۰۱	سطح معناداری

جدول ۳. نتایج تحلیل عاملی تأییدی و آلفای کرونباخ

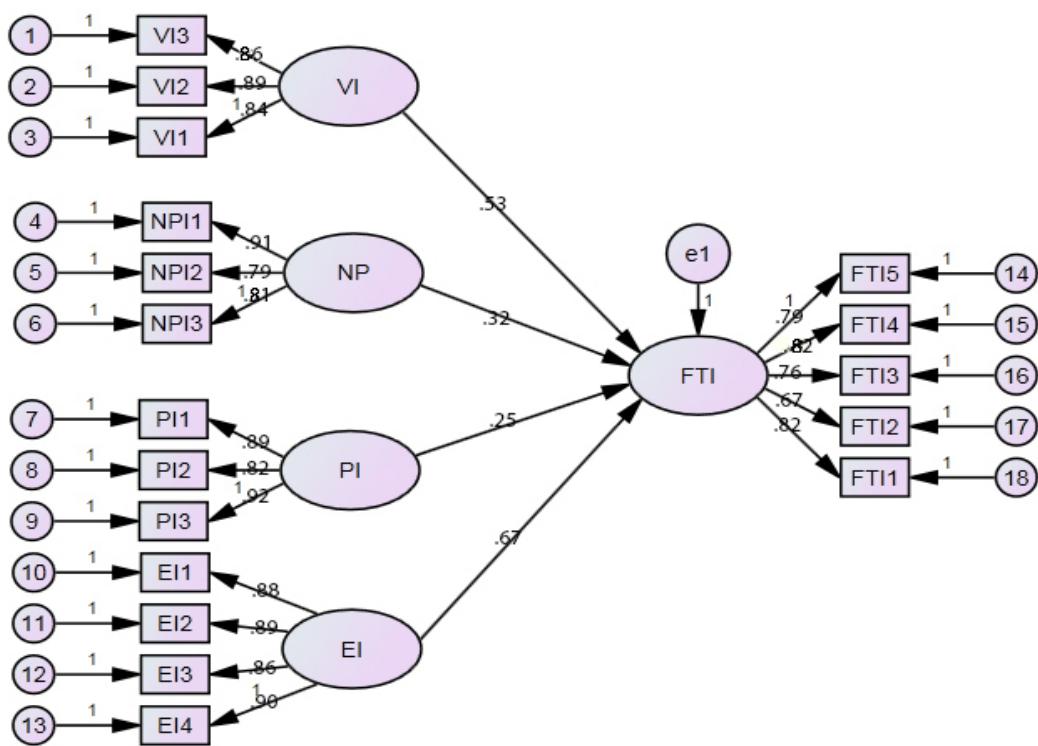
آلفای کرونباخ(a)	بارهای عاملی	گزاره	متغیر
۰/۸۳	۰/۸۵	تیم محبوب من با "آرم باشگاه" برایم تداعی می‌شود	دیداری (VI)
	۰/۸۸	تیم محبوب من با "رنگ آن" برایم تداعی می‌شود	
	۰/۸۳	تیم محبوب من با "لباسش" برایم تداعی می‌شود	
۰/۹۱	۰/۸۹	تیم محبوب من با "استادیوم باشگاه" برایم تداعی می‌شود	تجربی (EI)
	۰/۸۳	تیم محبوب من با "اسپانسرش" برایم تداعی می‌شود	
	۰/۸۲	تیم محبوب من با "وبسایت" آن تداعی می‌شود	
	۰/۸۴	تیم محبوب من با "تجارب گروهی" برایم تداعی می‌شود	
۰/۸۶	۰/۹۱	تیم محبوب من با "سرمربی آن" برایم تداعی می‌شود	محصولی (PI)
	۰/۸۵	تیم محبوب من با "موفقیت‌هایش" برایم تداعی می‌شود	
	۰/۹۲	تیم محبوب من با "بازیکنان ستاره‌اش" برایم تداعی می‌شود	
۰/۸۶	۰/۸۹	تیم محبوب من با "تاریخچه آن" برایم تداعی می‌شود	غیرمحصولی (NPI)
	۰/۸۲	تیم محبوب من با "مکان آن" برایم تداعی می‌شود	
	۰/۸۱	تیم محبوب من با "مالک و مدیر آن" برایم تداعی می‌شود	
۰/۸۶	۰/۸۵	هر گاه در مورد تیم صحبت می‌کنم، به جای گفتن "آنها" معمولاً می‌گویم "ما"	هم‌هویتی هوادر-تیم
	۰/۷۲	زمانی که کسی از تیم تعریف می‌کند مثل این است که خود را تحسین می‌کند	
	۰/۷۸	موفقیت تیم محبوب بهمنزله موفقیت خود من می‌باشد	
	۰/۸۵	خودم را یک هوادر دوآتشه برای تیم محبوب تلقی می‌کنم	
۰/۸۱		هوادری از تیم محبوب برایم اهمیت بسیار زیادی دارد	

نتایج و یافته‌های تحقیق^۱ شد. الگوی مدل معادلات ساختاری^۱ پژوهش به همراه

ضرایب رگرسیونی در شکل ۲ ارائه شده است.

در این پژوهش برای آزمون روابط مورد مطالعه در

مدل تحقیق از روش مدل‌یابی معادلات ساختاری استفاده



شکل ۲. الگوی معادلات ساختاری پژوهش

جدول ۳. اجزای مختلف الگوی معادلات ساختاری متغیرهای ترسیم شده در شکل ۲

معادل فارسی	معادل انگلیسی	علامت اختصاری
هویت دیداری	Visual Identity	VI
هویت غیرمحصولی	Non Product Identity	NP
هویت محصولی	Product Identity	PI
هویت تجربی	Experience Identity	EI
هم‌هویتی هوادار-تیم	Fan-Team Identification	FTI

برازش مدل تحقیق شاخص‌های برازش مدل در شیوه مدل‌یابی معادلات ساختاری ارائه می‌شود. در جدول ۴ شاخص‌های کلی برازش مدل پژوهش ارائه شده است.

در جدول ۳ متغیرهای پژوهش همراه با معادل لاتین آنها و علامت اختصاری به کاررفته در مدل تحقیق (شکل ۲) به تفکیک ارائه شده است. به منظور بررسی میزان

جدول ۴. شاخص‌های کلی برازش مدل تحقیق

RMSEA	CFI	NFI	AGFI	GFI	CMIN/Df	شاخص سازه
.۰/۹۱	.۹۱۴	.۹۱	.۹۱	.۹۰۵	۲/۷۸	مدل نهایی
کمتر از .۱۰		بیشتر از .۹۰			کمتر از ۳	برازش قابل قبول

با توجه به جدول ۴ می‌توان نتیجه گرفت که شاخص‌های کلی نشان از برازش خوب الگو توسط داده‌ها دارد، به عبارتی می‌توان گفت که داده‌های جمع‌آوری شده به خوبی الگو را حمایت می‌کنند.

پس از بررسی و تأیید الگو، برای آزمون معناداری روابط ترسیم شده در مدل تحقیق از دو شاخص جزئی مقدار بحرانی (C.R.)^۱ و P استفاده شد. مقدار بحرانی مقداری است که از حاصل تقسیم "تخمین وزن رگرسیونی"^۲ بر "خطای استاندارد" به دست می‌آید. براساس سطح معناداری ۰/۰۵ مقدار بحرانی باید بیشتر از ۱/۹۶ باشد. کمتر از این مقدار، پارامتر مربوط در الگو، مهم شمرده نمی‌شود. همچنین مقادیر کوچک‌تر از ۰/۰۵ برای مقدار P حاکی از تفاوت معنادار مقدار محاسبه شده برای وزن‌های رگرسیونی با مقدار صفر در سطح اطمینان ۰/۹۵ است. روابط متغیرها به همراه ضرایب رگرسیونی و مقادیر شاخص‌های جزئی مربوط به هر رابطه در جدول ۵ آورده شده است.

با توجه به آماره‌های ارائه شده در جدول ۵ (مقدار بحرانی بالاتر ۱/۹۶، و مقدار P کمتر از ۰/۰۵)، ابعاد هویت برنده از جمله هویت دیداری، هویت غیرمحصولی، هویت محصولی و هویت تجربی تأثیر مثبت و معناداری بر هم‌هویتی هوادار-تیم دارند.

1. Critical Ratio (C.R.)
2. Regression weights

جدول ۵. ضرایب رگرسیونی روابط ترسیمی در مدل پژوهش

نتیجه	P	مقدار بحرانی	ضریب رگرسیونی	مسیر
تأثیر	۰/۰۰۰	۱۴/۱۸	۰/۵۳	هم‌هویتی هادار-تیم ← هویت دیداری
تأثیر	۰/۰۰۰	۵/۷۴	۰/۳۲	هم‌هویتی هادار-تیم ← هویت غیرمحصولی
تأثیر	۰/۰۰۰	۸/۳۷	۰/۲۵	هم‌هویتی هادار-تیم ← هویت محصولی
تأثیر	۰/۰۰۰	۱۷/۷۱	۰/۶۷	هم‌هویتی هادار-تیم ← هویت تجربی

و باگوزی (۲۰۰۰) و آشفورث و میل (۱۹۸۹) در زمینه تأثیرپذیری هم‌هویتی از هویت برنده همخوان است (۲۲، ۱۰، ۸). بخشی از یافته‌های تحقیق نشان داد که هویت دیداری تأثیر مثبت و معناداری بر هم‌هویتی هادار-تیم داشته است.

ضریب رگرسیونی استاندارد شده برای این رابطه $0/53$ است که با توجه به مقدار P مربوط به این ضریب رگرسیونی که کوچکتر از $0/05$ است، می‌توان نتیجه گرفت که این رابطه با اطمینان $0/95$ پذیرفته می‌شود. به عبارتی می‌توان گفت که با اطمینان $0/95$ هویت دیداری تیم‌های فوتبال لیگ برتر ایران بر هم‌هویت هادار-تیم تأثیرگذار است. بنابراین می‌توان گفت که ابعاد هویت دیداری مربوط به باشگاه‌های مورد مطالعه تأثیر معناداری بر میزان "هم‌هویتی" هاداران داشته است. فاکتورهای هویت دیداری که در این تحقیق با اقتباس از مدل کو (۲۰۰۹) بررسی شد، شامل سه خرده‌مقیاس است: آرم باشگاه، رنگ مناسب به تیم و لباس تیم. یافته‌ها حاکی از این است که داشتن این خرده‌مقیاس‌ها برای باشگاه در راستای توسعه جذابیت هویت در بین هاداران مؤثر است (۱۷). بر این اساس باشگاه‌ها می‌توانند با تکیه و تأکید بر مواردی همچون طراحی آرم باشگاه، انتخاب رنگ مناسب برای تیم و باشگاه، همچنین توجه به نوع طراحی لباس تیم خود (به عنوان شاخص‌های هویت

بحث و نتیجه‌گیری

با توجه به اهمیت رابطه هاداران با تیم‌های ورزشی در راستای تقویت برندها، این موضوع اهمیت زیادی یافته است که مسئولان باشگاه‌ها و لیگ برتر فوتبال از رفتار، نیازها و دیدگاه‌های تماشاگران به عنوان یکی از مهم‌ترین پشتونه‌های اصلی مالی در ورزش حرفه‌ای فوتبال و عوامل مؤثر بر حضور آنها در استادیوم‌ها آگاه شوند. نزدیک کردن هویت برندهای ورزش به نیازهای هویتی هاداران، زمینه را برای هم‌هویتی و همبستگی بیشتر هاداران با تیم‌های ورزشی فراهم می‌سازد و به تقویت پایگاه هویتی و تقویت ارزش برنده باشگاه‌های ورزشی منجر خواهد شد. نتایج پژوهش حاضر نشان داد تمامی چهار بعد هویت برنده (هویت دیداری، هویت محصولی، هویت غیرمحصولی و هویت تجربی) تأثیر مثبت و معناداری بر هم‌هویتی هاداران با برنده باشگاه‌های لیگ برتر ایران داشته‌اند. شیرازی و همکاران (۲۰۱۳) نیز نشان دادند که هویت برنده بر هم‌هویتی با برنده تأثیر مثبت و معناداری داشته است (۲۲).

براساس نتایج تحقیقات محققانی همچون برگامی و باگوزی (۲۰۰۰) و آشفورث و میل (۱۹۸۹) جذابیت هویت برنده می‌تواند هم‌هویتی با برنده را به صورت مثبت تحت تأثیر قرار دهد (۸، ۱۰). بنابراین یافته‌های این پژوهش با یافته‌های شیرازی و همکاران (۲۰۱۳)، برگامی

منجر شود. بخشی دیگر از یافته‌های پژوهش نشان داد که هویت غیرمحصولی تأثیر مثبت و معناداری بر هم‌هویتی هوادار-تیم داشته است. ضریب رگرسیونی استاندارد شده برای این رابطه 0.32 است که با توجه به مقدار P مربوط به این ضریب رگرسیونی که کوچک‌تر از 0.05 است، می‌توان نتیجه گرفت که این رابطه با اطمینان 95% پذیرفته می‌شود. به عبارتی می‌توان گفت که با اطمینان 95% هویت غیرمحصولی تیم‌های فوتبال لیگ برتر فوتبال ایران بر هم‌هویتی هوادار-تیم تأثیرگذار است. فاکتورهای هویت غیرمحصولی که در این تحقیق با اقتباس از مدل کو (۲۰۰۹) بررسی شد، شامل سه خردۀ مقیاس است: تاریخچه باشگاه، مکان باشگاه و مالک باشگاه (۱۷). یافته‌های مطالعات محققانی همچون کوان، تریل و اندرسون (۲۰۰۵) مؤید تأثیر فاکتورهای بعد غیرمحصولی هویت تیمی بر جذب هواداران بوده‌اند. از این‌رو نتایج این تحقیقات با نتیجه تحقیق حاضر در زمینه تأثیر فاکتورهای ذکر شده در قالب هویت غیرمحصولی بر جذب و گسترش هواداران یکسان است (۱۸). نتایج مطالعات جابری و همکاران (۲۰۱۲) نیز نشان داد که تاریخچه مربوط به تیم‌های فوتبال تأثیر مثبتی بر وفاداری هواداران به تیم‌های لیگ برتر ایران داشته است (۱۵). با توجه به نتایج تحقیقات انجام گرفته در کشورهای توسعه‌یافته و با توجه به این واقعیت که باشگاه‌های ورزشی بزرگ با بر جسته ساختن تاریخچه خود و زنده نگهداشت آداب و سنت‌های گذشته خود یادآور تاریخچه غرور‌آفرین باشگاه خود هستند و از این سنت‌ها به عنوان ابزاری برای تقویت پایگاه هواداری خود استفاده می‌کنند و همچنین با توجه به اینکه مدیران و مالکان باشگاه‌ها در بسیاری از باشگاه‌های مطرح دنیا به عنوان نمادها و قهرمانان باشگاه‌ها مورد توجه بوده‌اند (همچون فلورنتینو پرز در باشگاه رئال مادرید که تداعی‌کننده خاطرات بسیار هیجان‌انگیزی برای

دیداری)، به توسعه هم‌هویتی با هواداران و در نتیجه وفاداری بیشتر هواداران به تیم‌های محبوشان اقدام کنند و بدین طریق به بهبود جایگاه اقتصادی و اجتماعی باشگاه خود در میان هواداران بپردازند و از مزایای آن بهره‌مند شوند. در مطالعات محققانی همچون گلادن و فانک (۲۰۰۲) و کوان، تریل و اندرسون (۲۰۰۵)، این خردۀ مقیاس‌ها، به عنوان عوامل مؤثر در وفاداری هواداران به تیم‌های ورزشی به عنوان یکی از واکنش‌های رفتاری هواداران مطرح شده‌اند (۱۸، ۱۳). براساس یافته‌های سجادی و همکاران (۱۳۹۲) نشان باشگاه‌های لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران تأثیر مثبت و معناداری بر وفاداری هواداران به برنده تیم‌های پرطرفدار لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران داشته است (۲). بنابراین استفاده از رنگ‌ها، آرم‌ها و لباس‌های جذاب (به عنوان شاخص‌های هویت دیداری) می‌تواند به افزایش جذابیت تیمی و به تبع آن افزایش سطح هم‌هویتی هواداران با یک تیم فوتبال منجر شود. استفاده از طراحان و متخصصان در طراحی آرم باشگاه‌ها، طراحی البسه ورزشی تیم و باشگاه‌ها، در کنار به کارگیری و استفاده از ایده‌ها و نظرهای هواداران در طراحی و تعیین طرح و رنگ البسه ورزشی تیم‌ها (به عنوان شاخص‌های هویت دیداری)، می‌تواند به افزایش جذابیت این فاکتورها و توسعه هم‌هویتی هواداران با تیم‌ها و باشگاه‌های ورزشی کمک کند. در مطالعات محققانی همچون گلادن و فانک (۲۰۰۲)، بوئر، سوئر و اکسلر^۱ (۲۰۰۵) و کوان، تریل و اندرسون (۲۰۰۵) این خردۀ مقیاس‌ها در قالب عوامل دارایی تداعی نام تجاری، به عنوان عوامل مؤثر در وفاداری به تیم‌های ورزشی مطالعه شده‌اند (۱۸، ۱۳، ۹). بنابراین استفاده از رنگ‌ها، آرم‌ها و لباس‌های جذاب می‌تواند به افزایش جذابیت هویت تیمی و به تبع آن افزایش هم‌هویتی هواداران با یک تیم فوتبال

به عنوان یکی از انگیزه‌های هم‌ هویتی هواداران با تیم‌های ورزشی مطرح شده است (۱۱). بازیکنان ستاره و موفقیت‌ تیمی در تحقیقات جابری و همکاران (۲۰۱۲) نیز به عنوان عاملی مؤثر بر وفاداری هواداران به تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران معرفی شده است (۱۵). براساس یافته‌های سجادی و همکاران (۱۳۹۲) نیز سرمربی تیم (به عنوان یکی از شاخص‌های هویت محصولی) یکی از عواملی است که در لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران تأثیر مثبت و معناداری بر وفاداری هواداران به برنده تیم‌های پروترفدار لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران داشته است (۲). با توجه به نتایج تحقیق می‌توان گفت که به کارگیری سرمربیان و بازیکنان بزرگ و محبوب، و دستیابی به موفقیت‌های شایان توجه (به عنوان شاخص‌های هویت محصولی) از عوامل مؤثر در توسعه هم‌ هویتی هواداران نسبت به تیم‌های باشگاهی است و می‌توان با توجه و اعمال مدیریت در این فاکتورها میزان هم‌ هویتی و پیوستگی هواداران را نسبت به تیم‌های محبوبشان افزایش داد. نتایج تحقیقات فینک، تریل و اندرسون^۱ (۲۰۰۲)، فانک^۲ و همکاران (۲۰۰۳) و بوئر، سوئر و اکسلر (۲۰۰۸) نیز نشان داد که مؤلفه‌های مربوط به این بعد هویت از هویت تیمی بر وفاداری هواداران نسبت به تیم‌های ورزشی تأثیرگذار بوده است (۱۲، ۱۱، ۹). این بخش از نتایج تحقیق با نتایج تحقیق جابری و همکاران (۲۰۱۴) مبنی بر تأثیر بازیکنان ستاره (به عنوان یکی از شاخص‌های هویت محصولی) بر هم‌ هویتی هواداران با تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران همخوان است (۱۶). یافته‌های این پژوهش نیز حاکی از اهمیت تأثیرگذاری بازیکنان ستاره (به عنوان یکی از گزاره‌های هویت محصولی) بر هم‌ هویتی و پیوستگی هواداران با یک تیم ورزشی می‌باشد.

هواداران رئال مادرید در سراسر دنیاست)، به نظر می‌رسد توجه باشگاه‌های ایرانی به قدمت تاریخی خود به عنوان یک دارایی نامحسوس و معنوی، و حل مشکلات ساختاری در تعیین مدیران و مالکیت دولتی باشگاه‌های فوتبال می‌تواند در بر جسته‌سازی این بعد از هویت تیمی، در جذاب ساختن باشگاه‌ها و توسعه هم‌ هویتی هواداران با تیم‌های ورزشی کمک کند. به نظر می‌رسد با توجه و تأکید بیشتر بر نمادها، سنت‌ها، داستان‌ها و قدمت باشگاه‌ها، احیای ارزش‌ها و سنت‌های باشگاه‌هایی که دارای قدمت طولانی‌اند، و دخیل ساختن هواداران در فرایند انتخاب مدیران و مالکان باشگاه‌ها (همچون باشگاه رئال مادرید)، می‌توان این بعد هویتی را در بین هواداران تقویت کرد و در نهایت زمینه را برای تمایل به هم‌ هویتی و پیوستگی هواداران با تیم‌های ورزشی فراهم ساخت. بخشی دیگر از یافته‌ها نشان داد که هویت محصولی تأثیر مثبت و معناداری بر هم‌ هویتی هوادار-تیم داشته است. ضریب رگرسیونی استانداردشده برای این رابطه ۰/۲۵ است که با توجه به مقدار P مربوط به این ضریب رگرسیونی که کوچک‌تر از ۰/۰۵ است، می‌توان نتیجه گرفت که این رابطه با اطمینان ۹۵٪ پذیرفته می‌شود. به عبارتی می‌توان گفت که با اطمینان ۹۵٪ هویت محصولی تیم‌های فوتبال لیگ برتر فوتبال ایران بر هم‌ هویتی هوادار-تیم تأثیرگذار است. از این‌رو می‌توان گفت که توسعه بعد هویت محصولی باشگاه‌های ورزشی به افزایش و توسعه هم‌ هویتی هواداران با باشگاه‌های مورد علاقه‌شان منجر خواهد شد. فاکتورهای هویت محصولی که در این تحقیق با اقتباس از مدل کو (۲۰۰۹) بررسی شد، شامل سه خرده‌مقیاس است: سرمربی تیم، موفقیت‌های تیمی، و بازیکنان ستاره (۱۷). موفقیت‌های تیمی به عنوان یکی از شاخص‌های هویت محصولی در این پژوهش، در مطالعات فینک و همکاران (۲۰۰۲) نیز

1. Fink, Trail & Anderson
2. Funk

در راستای راه اندازی وب سایت‌های جذاب و تأثیرگذار برای تیم‌های ورزشی، استفاده از استادیوم‌های اختصاصی و مجهز، استفاده از شرکت‌های معتر بعنوان حامیان مالی تیم‌های ورزشی، و فراهم‌سازی محیطی مفرح و جذب در استادیوم‌ها به منظور رقم زدن تجربه‌های مثبت و شیرین برای هواداران (به عنوان شاخص‌های هویت تجربی)، می‌توانند به عنوان عوامل مؤثر در بهبود جذبیت تیم‌ها و عامل کلیدی در توسعه سطح هم‌هویتی با هواداران به کار روند. در حال حاضر بسیاری از تیم‌های فوتبال حاضر در لیگ برتر فوتبال ایران قادر استادیوم‌های اختصاصی و استاندارد نداشته باشند. از طرف دیگر، موضوعات مربوط به حمایت مالی به عنوان منبع درآمد عمده مورد توجه باشگاه‌های فوتبال در ایران نبوده است؛ استفاده از فضای مجازی و وب سایت‌های مناسب به منظور ایجاد پایگاهی جهت ارتباط منظم و مداوم و تعامل نزدیک با هواداران نیز به طور خاص از دغدغه‌های عمده و اصلی مدیران باشگاه‌ها نبوده است. این در حالی است که توجه به ادبیات تحقیق در نقاط مختلف دنیا حاکی از اهمیت و تأثیر چشمگیر این مؤلفه‌ها در توسعه هم‌هویتی هواداران، وفاداری هواداران و در نهایت تقویت بنیه مالی و اقتصادی و تقویت پایگاه هواداری تیم‌ها و باشگاه‌های ورزشی است. بنابراین تجدیدنظر در توجه به مدیریت این فاکتورها می‌تواند زمینه را برای تقویت درآمدزایی و توسعه برنده تیم‌ها و باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران از طریق تقویت سطوح هم‌هویتی هواداران با تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران فراهم سازد.

با توجه به اینکه تبیین و اثربخشی هویت برنده با شناسایی تمایلات و نیازهای مشتریان ارتباط نزدیکی دارد، آگاهی بیشتر از اینکه تماشاگران در چه شرایطی و با چه انگیزه‌هایی با یک تیم ورزشی هم‌هویت می‌شوند، امکان برنامه‌ریزی راهبردی برای جذب و حفظ بیشتر هواداران را

در بخش دیگری از یافته‌ها، هویت تجربی برنده تأثیر مثبت و معناداری بر هم‌هویتی هوادار-تیم داشته است. ضریب رگرسیونی استاندارد شده برای این رابطه 0.67 است که با توجه به مقدار P مربوط به این ضریب رگرسیونی که کوچک‌تر از 0.05 است، می‌توان نتیجه گرفت که این رابطه با اطمینان 95% پذیرفته می‌شود. به عبارتی می‌توان گفت که با اطمینان 95% هویت تجربی تیم‌های فوتبال لیگ برتر ایران بر هم‌هویتی هوادار-تیم تأثیرگذار است. فاکتورهای هویت تجربی که در این تحقیق با اقتباس از مدل کو (2009) بررسی شد، شامل چهار خردۀ مقیاس است: تداعی‌های استادیوم باشگاه، اسپانسر باشگاه، وب سایت باشگاه، و تجارب گروهی (17). تعاملات اجتماعی یا تجارب گروهی به عنوان یکی از شاخص‌های هویت تجربی در این پژوهش، در مطالعات فینک و همکاران (2002) نیز رابطه شایان توجهی با هم‌هویتی هواداران با تیم‌های باسابقه داشته است (11). عوامل بعد هویت تجربی در بسیاری از تحقیقات گذشته به عنوان عوامل عمده در تقویت پایگاه هواداری و افزایش وفاداری هواداران مطرح شده است. یافته‌های فینک، تریل و اندرسون (2002 ، و کو 2009) نیز حاکی از تأثیرات عمده تجربیات موجود با تیم مورد علاقه بر حمایت، وفاداری و جذابیت هویت تیم‌های ورزشی است (11 ، 17). به نظر می‌رسد که راه اندازی وب سایت‌های قدرتمند برای تیم‌های ورزشی، تأسیس استادیوم‌های اختصاصی، توجهات لازم به بازاریابی ورزشی و حمایت مالی، و سازماندهی و انسجام هواداران باشگاه‌ها (به عنوان شاخص‌های هویت تجربی)، نقش عمده‌ای در هم‌هویتی هواداران با تیم‌های ورزشی داشته باشد. تجربه‌های جذب در تحقیقات جابری و همکاران (2012) نیز به عنوان عاملی مؤثر بر وفاداری هواداران به تیم‌های لیگ برتر فوتبال ایران معرفی شده است (15). بنابراین برنامه‌ریزی

می‌تواند به نهادینه‌سازی و عمیق‌تر ساختن مطالعات برنده‌سازی در ورزش ایران کمک کند. مطالعات گستردگر تر در این حوزه در راستای کمک به مدیران و بازاریابی ورزشی برای پرداختن به ابعاد مختلف جامعه‌شناسی و روان‌شناسی حضور هاداران به عنوان مشتریان اصلی در صنعت ورزش، پیشنهاد می‌شود. استفاده از تحقیقاتی با رویکرد کیفی و با محوریت هم‌ هویتی هاداران با تیم‌های ورزشی می‌تواند به عنوان حوزه‌ای نوین در آینده مورد توجه محققان و مدیران حوزه بازاریابی ورزشی قرار گیرد و به اشباع نظری این مفهوم در ادبیات پژوهشی و مدیریتی ورزش کشور کمک کند.

برای مدیران و متولیان ورزش فراهم می‌سازد. نیازهای رو به رشد تماشگران و تنوع نیازهای هاداران به عنوان مشتریان هسته‌ای فوتبال، مدیران حوزه ورزش و بازاریابی را ناگزیر می‌سازد که با تحلیل نیازها، هویتی را برای برندهای ورزشی خود هدف‌گذاری و تبیین کند که با همپوشانی بیشتر عناصر هویتی این برندها با خواسته‌های هاداران، زمینه را برای هم‌هویتی و پیوستگی بیشتر هاداران با تیم‌های ورزشی محبوب خود فراهم سازند. از آنجا که تحقیق حاضر از محدود مطالعات پژوهشی در زمینه هم‌هویتی هاداران با تیم‌های فوتبال لیگ برتر ایران محسوب می‌شود، توسعه این دسته از تحقیقات

منابع و مأخذ

1. جابری، اکبر؛ سلطان حسینی، محمد؛ نادریان جهرمی، مسعود؛ خزائی پول، جواد (۱۳۹۳). «ارائه مدلی برای توسعه وفاداری به برندهای لیگ برتر فوتبال ایران با استفاده از روش مدل‌بندی معادلات ساختاری»، *نشریه مدیریت ورزشی*، دوره ۶، ش. ۳، ص ۴۹۲-۴۷۵.
2. سجادی، سید نصرالله؛ خبیری، محمد؛ علیزاده گلریزی، ابوالفضل (۱۳۹۲). «عوامل مؤثر بر وفاداری هاداران به برندهای پرطرفدار لیگ حرفة‌ای فوتبال ایران»، *نشریه مطالعات مدیریت ورزشی*، ش ۱۸، ص ۱۰۰-۸۱.
3. سجادی، سید نصرالله (۱۳۹۲). «مدیریت بازاریابی ورزشی با تأکید بر آمیخته بازاریابی»، چ اول، تهران: انتشارات پیشگامان توسعه، ص ۱۳۸-۱۳۶.
4. هونم، حیدرعلی (۱۳۸۴). «مدلیابی معادلات ساختاری با استفاده از نرم‌افزار لیزرل»، تهران: سمت، ص ۱۶۲-۱۵۴.
5. Aaker, D. A., Joachimsthaler, E. (2000). "The brand relationship spectrum". California Management Review, 42(4), pp: 8-23.
6. Aaker, D. A. (1991). "Managing brand equity: Capitalizing on the value of brand name". New York: The Free Press, pp: 38-115.
7. Aaker, D.A. (1996). "Building strong brands". New York, NY: The Free Press, pp: 35-71.
8. Ashforth, B. E., Mael, F. (1989). "Social identity theory and the organization". Academy of Management Review, 14(1), pp: 20-39.
9. Bauer, H., Sauer, N. E., Exler, S. (2008). "Brand image and fan loyalty in professional team sport: A refined model and empirical assessment". Journal of Sport Management, 22, pp: 205-226.
10. Bergami, M., Bagozzi, R. P. (2000). "Self-categorization, affective commitment and group self-esteem as distinct aspects of social identity in the organization". British Journal of Social Psychology, 39(4), pp: 55-77.
11. Fink, J. S., Trail, G. T., Anderson, D. F. (2002). "An examination of team identification:

- Which motives are most salient to its existence?". International Sports Journal, 6(2), pp: 195-207.
- 12.Funk, D., Ridinger, L., Moorman, A. (2003). "Understanding consumer support: Extending the sport interest inventory (SII) to examine individual differences among women's professional sport consumers". Sport Management Review, 6(1), pp: 1-31.
- 13.Gladden, J. M., Funk, D. C. (2002). "Developing an understanding of brand associations in team sport: Empirical evidence from consumers of professional sport". Journal of Sport Management, 16(1), pp: 54-81.
- 14.Hwang, J., Kandampully, J. (2012). "The role of emotional aspects in younger consumer brand relationships". Journal of Product & Brand Management, 21(2), pp: 98-108.
- 15.Jaberi, A., Soltanhoseini, M., Naderian Jahromi, M., Khazaie Pool, J. (2012). "Study of the factors affecting team brand identity". 12th International Sport Sciences Congress, Denizli, Turkey, p: 1315.
- 16.Jaberi, A., Khazaie Pool, J., Verij Kazemi, R. (2014). "Factors affecting fan-team identification and fan loyalty: An empirical study of Iranian premier football league". International Journal of Research in Organizational Behavior and Human Resource Management, 2(3), pp: 104-120.
- 17.Koo, J. J. (2009). "Brand management strategy for Korean professional football teams: A model for understanding the relationships between team brand identity, fans' identification with football teams, and team brand loyalty". Doctoral Dissertation, Brunel University School of Engineering and Design, London, England, pp: 174-185.
- 18.Kwon, H. H., Trail, G. T., Anderson, D. F. (2005). "Are multiple points of attachment necessary to predict cognitive, affective, conative, or behavioral loyalty?". Journal of Sport Management Review, 8(3), pp: 255-270.
- 19.Li, H., Jin, H., Yuan, G. Y. (2011). "Research on brand equity of sports - take the replacement of the brand lining as example". Journal of Sustainable Development, 4(1), pp: 207-210.
- 20.Mael, F., Ashforth, B. E. (1992). "Alumni and their alma mater: A partial test of the reformulated model of organizational identification". Journal of Organizational Behavior, 13(2), pp: 103-123.
- 21.Ross, S. D. (2006). "A conceptual framework for understanding spectator-based brand equity". Journal of Sport Management, 20(1), pp: 22-38.
- 22.Shirazi, A., Zeynvand Lorestan, H., Karimi Mazid, A. (2013). "Investigating the effects of brand identity on customer loyalty from social identity perspective". Iranian Journal of Management Studies (IJMS), 6(1), pp: 153-178.
- 23.Smidts, A., Pruyn, A. T. H., van Riel, C. B. M. (2001). "The impact of employee communication and perceived external prestige on organizational identification". Academy of Management Journal, 49(5), pp: 1051-1062.
- 24.Sutton, W., McDonald, M., Milne, G., Cimperman, J. (1997). "Creating and fostering for identification in professional sports". Sport Marketing Quarterly, 6(1), pp: 15-22.

25. Wann, D. L., Branscombe, N. R. (1993). "Sports fans: Measuring degree of identification with their team". *International Journal of Sport Psychology*, 24, pp: 1-17.
26. Wann, D. L., Dunham, M. D., Byrd, M. L., Keenan, B. L. (2004). "The five-factor model of personality and the psychological health of highly identified sport fans". *International Sports Journal*, 8(2), pp: 28-36.